

2014 학년도 2 학기 교과평가 결과 통보

◆ 과 목 명 : 컴퓨터 프로그래밍
 ◆ 과목코드 : GS1401 ◆ 반 : 1 ◆ 담당교수 : 킨청야오

평 가 결 과

1. 평 가 현 황

수강신청자 : 19명 평가참여자 : 17명 평가참여율 : 89.47%
 평균 : 4.24 학과내순위 : 57/85

2. 평 가 결 과

평 가 항 목	배점 현황	원전체 평 균	학과 평균	해당과목 평가결과				만족도 (%)
				평균점수	표준편차	최소값	최대값	
I. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	5	4.16	4.21	4.14	.80	2	5	82.82
II. 강의 진행 및 방법에 대한 수강생 의견 조사	5	4.23	4.29	4.26	.69	2	5	85.18
III. 학생평가 방법에 대한 수강생 의견 조사	5	4.16	4.23	4.44	.71	3	5	88.82
종합결과	5	4.19	4.19	4.24	.70	2	5	84.82

※ 수강생 기타의견: 별첨

2015-01-03

교 학 처 장



3. 기 타 의 건

-

학사과정 교과평가 결과산출안

교과목기본정보			
교과코드		GS1401	
교과목명		컴퓨터 프로그래밍	
분반정보		1	
담당교원		김청아오	
구분 평가 참여율	필수/선택	필수	
	강의/실형/예체능	강의	
	수강인원	19	
	평가참여인원	17	
참여율		89.47	

수강생에 대한 기초 자료조사				
설문문항	응답내용	숫자	비율	기초교육학부 평균
학기말에 기대하는 이 과목의 성적은 무엇입니까? (Expected Grade)	A+	4	23.53	20.28
	A	5	29.41	29.42
	B+	2	11.76	28.05
	B	1	5.88	13.88
	C+	3	17.65	5.72
	C이하	2	11.76	2.65
강의 전에 강의 교재에 대한 예습을 하였다면 평균 예습시간은 몇 시간입니까?	More than 6 hours	1	5.88	3.61
	4~6 hours	1	5.88	4.95
	2~4 hours	5	29.41	17.02
	1~2 hours	6	35.29	32.23
	Below 1 hours	4	23.53	29.40
	N/A	0	0	12.79
일주일 동안 이 과목의 과제 및 내용 숙지(연습)를 위해 할애한 시간은 몇 시간입니까?	More than 6 hours	1	5.88	8.16
	4~6 hours	6	35.29	11.54
	2~4 hours	5	29.41	25.97
	1~2 hours	3	17.65	32.73
	Below 1 hours	2	11.76	15.46
	N/A	0	0	6.14

교과평가 중 객관식 평가 결과 분석 출력						
평가항목 I. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사						
번호	설문문항	응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	고 있던 지식의 깊이를 더하고 인식의 틀을 새롭게	Strongly Agree	8	47.06	4.29 0.75	4.24
		Agress	6	35.29		
		Neutral	3	17.65		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
2	동안 수업내용 문의 등을 위한 시간 (온라인 오피스	Strongly Agree	10	58.82	4.35 0.84	4.06
		Agress	3	17.65		
		Neutral	4	23.53		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
3	용에 대해 학생들의 관심을 유발하는 강의를 진행하	Strongly Agree	8	47.06	4.06 1	4.17
		Agress	3	17.65		
		Neutral	5	29.41		
		Disagree	1	5.88		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
4	내용에 대한 학생들의 학업 성취도에 관심을 보이셨	Strongly Agree	6	35.29	3.88 0.96	4.16
		Agress	4	23.53		
		Neutral	6	35.29		
		Disagree	1	5.88		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
5	이 과목 수업 전체의 내용과 질에 대해 만족합니까	Strongly Agree	7	41.18	4.12 0.90	4.19
		Agress	6	35.29		
		Neutral	3	17.65		
		Disagree	1	5.88		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		

평가항목 II. 강의 진행 및 방법에 대한 수강생 의견 조사						
번호	설문문항	응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	께서 열의와 성의를 가지고 수업을 진행하셨다고 생	Strongly Agree	11	64.71	4.47 0.78	4.39
		Agress	3	17.65		
		Neutral	3	17.65		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
2	이적으로 연결하여 학생들의 사고력 및 창의력을 신장	Strongly Agree	7	41.18	4.24 0.73	4.15
		Agress	7	41.18		
		Neutral	3	17.65		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
		Strongly Agree	10	58.82		

3	업내용에 대한 깊은 학문적 지식을 가지고 수업을 한다	Agress	5	29.41	4.47 0.70	4.45
		Neutral	2	11.76		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
4	문과 토론 등을 이용하여 개념의 이해 또는 창의적(비)	Strongly Agree	6	35.29	3.81 1.07	4.11
		Agress	3	17.65		
		Neutral	5	29.41		
		Disagree	2	11.76		
		Strongly Disagree	0	0		
5	을 학생들이 수업에서 배운 내용을 더 잘 이해할 수	Strongly Agree	9	52.94	4.29 0.89	4.19
		Agress	5	29.41		
		Neutral	2	11.76		
		Disagree	1	5.88		
		Strongly Disagree	0	0		
6	교수님의 전체 수업의 진행방법에 대해 만족합니까	Strongly Agree	8	47.06	4.24 0.81	4.14
		Agress	5	29.41		
		Neutral	4	23.53		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		

평가항목 III.학생평가 방법에 대한 수강생 의견 조사

설문문항		응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	들이 어떻게 평가 받을지에 대해 설명하셨고, 그 기	Strongly Agree	10	58.82	4.47 0.70	4.19
		Agress	5	29.41		
		Neutral	2	11.76		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
2	대한 평가(feedback)가 수업 내용에 대한 이해 및 학	Strongly Agree	10	58.82	4.41 0.77	4.13
		Agress	4	23.53		
		Neutral	3	17.65		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
총 점수					4.24	4.26

교과평가 중 주관식 평가 결과

설문문항		응답내용
1	1. 이 수업의 어떤 점이 좋았다고 생각합니까?	-All. -강의를 정말 잘하신다. 질문답변 내용도 완벽하시다. -컴퓨터 프로그래밍에 대해 점진적으로 차츰차츰 배워나갈 수 있어서 좋았습니다 -I like your attitude about attendance policy.
2	강의를 위해 보완할 내용을 제시한다면, 어떤 것이 있	-숙제 피드백이 더욱 되었으면 좋겠다. 모두의 출석율을 높인다면 더 많은 학생들이 프로그래밍을 잘할 수 있게 될 것 같다. -But I hope you to explain array or function early. Many students have trouble using function and array. -숙제가 너무 많은 시간을 할애하게 합니다
3	3. 기타 건의 사항을 써 주시기 바랍니다.	-There were no answer sheets for homeworks and recitations, please update the answer sheets for those who cannot do those works. -...좀 더 친절했으면 좋겠다. 교수님은 정말 좋고 친절하신데... -Thank you -숙제가 너무 많은 시간을 할애하게 합니다 -There were no answer sheets for homeworks and recitations, please update the answer sheets for those who cannot do those works.

2014 학년도 2 학기 교과평가 결과 통보

◆ 과 목 명 : 컴퓨터 프로그래밍
◆ 과목코드 : GS1401 ◆ 반 : 2 ◆ 담당교수 : 킨청야오

평 가 결 과

1. 평 가 현 황

수강신청자 : 24명 평가참여자 : 20명 평가참여율 : 83.33%
평균 : 4.32 학과내순위 : 50/85

2. 평 가 결 과

평 가 항 목	배점 현황	원전체 평 균	학과 평균	해당과목 평가결과				만족도 (%)
				평균점수	표준편차	최소값	최대값	
I. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	5	4.16	4.21	4.27	.66	2	5	85.40
II. 강의 진행 및 방법에 대한 수강생 의견 조사	5	4.23	4.29	4.36	.62	2	5	87.16
III. 학생평가 방법에 대한 수강생 의견 조사	5	4.16	4.23	4.35	.81	1	5	87.00
종합결과	5	4.19	4.19	4.32	.63	1	5	86.46

※ 수강생 기타의견: 별첨

2015-01-03

교 학 처 장



3. 기 타 의 건

-

학사과정 교과평가 결과 산출안

교과목 기본 정보		GS1401	
교과코드		컴퓨터 프로그래밍	
교과목명		2	
문반정보		인형아오	
담당교원		필수	
구분	필수/선택	필수	
	강의/실현/예제	강의	
평가 참여율	수강인원	24	
	평가참여인원	20	
	참여율	83.33	

수강생에 대한 기초 자료조사

설문문항	응답내용	숫자	비율	기초교육학부 평균
학기말에 기대하는 이 과목의 성적은 무엇입니까? (Expected Grade)	A+	3	15	20.28
	A	6	30	29.42
	B+	6	30	28.05
	B	2	10	13.88
	C+	1	5	5.72
	C이하	2	10	2.65
강의 전에 강의 교재에 대한 예습을 하였다면 평균 예습시간은 몇 시간입니까?	More than 6 hours	4	20	3.61
	4~6 hours	2	10	4.95
	2~4 hours	3	15	17.02
	1~2 hours	2	10	32.23
	Below 1 hours	5	25	29.40
	N/A	4	20	12.79
일주일 동안 이 과목의 과제 및 내용 숙지(연습)를 위해 할애한 시간은 몇 시간입니까?	More than 6 hours	4	20	8.16
	4~6 hours	9	45	11.54
	2~4 hours	6	30	25.97
	1~2 hours	0	0	32.73
	Below 1 hours	0	0	15.46
	N/A	1	5	6.14

교과평가 중 객관식 평가 결과 분석 출력

평가항목 1. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사

번호	설문문항	응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	1. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	11	55	4.50 0.59	4.24
		Agress	8	40		
		Neutral	1	5		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
2	2. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	8	40	4.25 0.70	4.06
		Agress	9	45		
		Neutral	3	15		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
3	3. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	9	45	4.25 0.77	4.17
		Agress	7	35		
		Neutral	4	20		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
4	4. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	9	45	4.15 0.96	4.16
		Agress	7	35		
		Neutral	2	10		
		Disagree	2	10		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
5	5. 이 과목 수업 전체의 내용과 질에 대해 만족합니다.	Strongly Agree	8	40	4.20 0.81	4.19
		Agress	9	45		
		Neutral	2	10		
		Disagree	1	5		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		

평가항목 II. 강의 진행 및 방법에 대한 수강생 의견 조사

번호	설문문항	응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	1. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	13	65	4.65 0.48	4.39
		Agress	7	35		
		Neutral	0	0		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
2	2. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	9	45	4.20 0.81	4.15
		Agress	6	30		
		Neutral	5	25		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
3	3. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	15	75	4.70 0.56	4.45
		Agress	4	20		
		Neutral	1	5		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
4	4. 강의 전반에 대한 수강생 의견 조사	Strongly Agree	8	40	4.05 0.92	4.11
		Agress	6	30		
		Neutral	5	25		
		Disagree	1	5		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
5	5. 이 과목 수업 전체의 내용과 질에 대해 만족합니다.	Strongly Agree	10	50	4.25 0.94	4.19
		Agress	7	35		
		Neutral	1	5		
		Disagree	2	10		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
6	6. 이 과목 수업 전체의 내용과 질에 대해 만족합니다.	Strongly Agree	9	45		
		Agress	9	45		

6	교수님의 전체 수업의 진행방법에 대해 만족합니다.	Neutral	1	5	4.30 0.78	4.14
		Disagree	1	5		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		

평가항목 III. 학생평가 방법에 대한 수강생 의견 조사						
설문문항		응답내용	숫자	비율	점수	기초교육학부 평균
1	평가가 어떻게 평가 받을지에 대해 설명하였고, 그 기준이 무엇인지에 대해 설명하였고, 그 기준이 무엇인지에 대해 설명하였습니다.	Strongly Agree	12	60	4.35 1.01	4.19
		Agress	5	25		
		Neutral	2	10		
		Disagree	0	0		
		Strongly Disagree	1	5		
		N/A	0	0		
2	평가에 대한 피드백(feedback)가 수업 내용에 대한 이해 및 학습에 어떤 영향을 주었는지에 대해 설명하였습니다.	Strongly Agree	10	50	4.35 0.79	4.13
		Agress	8	40		
		Neutral	1	5		
		Disagree	1	5		
		Strongly Disagree	0	0		
		N/A	0	0		
		총 점수			4.32	4.26

교과평가 중 주관식 평가 결과		
번호	설문문항	응답내용
1	1. 이 수업의 어떤 점이 좋았다고 생각하십니까?	<p>-great explanation</p> <p>-우선, 예상했던 것보다 무척 수업을 잘 하셔서 깜짝 놀랐습니다. 따라가는 데에 어느 정도의 연습이나 사전지식이 필요하지만, 그런 컴퓨터 프로그래밍이라는 과목의 문제이지 수업의 문제라고는 생각지 않습니다. 또한 Lab문제와 Homework의 연계도 좋습니다.</p> <p>-자유로운 분위기</p> <p>-어려워서 과로했지만 확실하게 배울 수 있었습니다.</p> <p>-컴퓨터 프로그래밍을 필수 과목으로 해 놓음으로써, 앞으로 어떤 분야를 전공으로 선택하든지 간에 유용하게 쓰일 것이라 생각합니다.</p> <p>-The class was great! Professor Yow is very kind and brilliant. But Computer programing was hard thing for the first learner. It may be my problem.</p> <p>-메시가 많아서 좋았다.</p>
2	강의를 위해 보완할 내용을 제시한다면, 어떤 것이 있겠습니까?	<p>-레시와 숙제가 너무 어려워서 모두들 선배들이나 먼저 수강하였던 학생의 것을 봅니다. 하지만 그런걸 보지 않는 학생으로서의 혼자 해내기가 너무 어려운 숙제와 레시들이고 (특히 중간 고사 이후로) 중간고사 이후로 너무 어려워져서 답도 못 합니다...</p> <p>-영어 알아듣기가 힘들다. 과제 및 레시가 많다. 수업이 빠르고 힘들어서 중도에 포기하게 되었다.</p> <p>-ppt가 조금 더 설명이 첨부되고 보기가 쉬우면 좋을 것 같습니다.</p> <p>-it will be better if the files are uploaded more fast.</p> <p>-I think "the descriptive problem" in the test is unfair problem. We answered the decriptive problem by our hand writing. It is annoying to us, and very unfair to the past computer student. Coding by computer is familiar than by hand writing to them.</p>
3	3. 기타 강의 사항을 써 주시기 바랍니다.	<p>-비록 강의는 많이 만들었지만 재미있었습니다.</p> <p>-시험이나 레시 채점에서 알고리즘을 거의 이해했는데 뒷부분을 연결을 못지어서 점수를 거의 다 혹은 전부 깎는 것이 불공평하게 느껴집니다. 아무것도 몰라서 백지로 낸 것과는 차별을 봐야 한다고 생각합니다.</p>